

Temat_8. Więcej o wstawianiu obrazów i innych obiektów do tekstu.

1) Stosowanie gotowych szablonów

Wykorzystując opcję gotowych szablonów wykonaj dwa dowolnie wybrane zadania prześlij na czat platformy (termin 25.02)

8. Przygotuj w edytorze tekstu wzór dyplomu (według własnego pomysłu) dla najlepszego szkolnego sportowca. Dobierz grafikę (np. własne rysunki, zdjęcia, cliparty) i inne elementy tak, aby dyplom mógł zostać wręczony najlepszemu sportowcowi niezależnie od uprawianej przez niego dyscypliny. Zapisz plik pod nazwą *Dyplom dla sportowca*.
9. Do twojej szkoły mają przyjechać uczniowie z innej, zaprzyjaźnionej szkoły. Korzystając z wybranego programu, zaprojektuj informator o swojej szkole, który można by wręczyć gościom. Wykonaj i umieść w folderze zdjęcia szkoły, otoczenia (boiska, podwórka) i wnętrza (auli, sali gimnastycznej, pracowni komputerowej, korytarzy i wybranych klas). Zapisz plik pod nazwą *Informator*.
10. Zaprojektuj stronę tytułową podręcznika do informatyki. Zapisz plik pod nazwą *Strona tytułowa*.

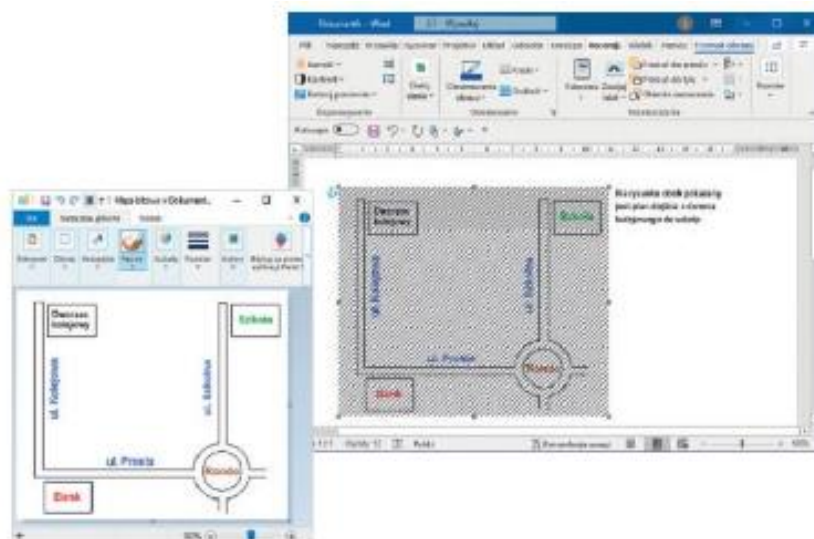
2) Wyjaśnij na czym polega mechanizm OLE, Obiekt



Ćwiczenie 1. Osadzamy rysunek w tekście

1. Narysuj w programie Paint plan miasta pokazany na rysunku 1b.
Zapisz rysunek w pliku *Plan miasta*.
2. Otwórz plik *Zapr Gość* utworzony w ćwiczeniu 9. z tematu 7. W zaproszeniu przygotowanym z okazji 15-lecia szkoły dla gości spoza szkoły należy umieścić plan dojazdu z dworca kolejowego na miejsce uroczystości.
3. Osadź rysunek w pliku zawierającym tekst zaproszenia.
4. Zapisz zaproszenie w pliku pod nazwą *Zaproszenie Osadź*.

Wskazówka: Wklej plan na pierwszej stronie zaproszenia (w dolnej części kartki), tak aby po złożeniu zaproszenia był widoczny na ostatniej stronie.



Rys. 1a. Rysunek osadzony w dokumencie tekstowym (Microsoft Word 2016) i po uaktywnieniu otwarty w oknie programu Paint (Windows 10)

3) Korzystanie z edytora równań



Ćwiczenie 8. Zapisujemy wzory matematyczne i chemiczne

1. Utwórz nowy dokument tekstowy.

Zapisz równanie:
$$\frac{3 \cdot (x + 2)}{4} - x^2 = \frac{-6 \cdot (6 - x^2)}{4}$$

Zapisz wzory chemiczne: H_2SO_4 , H_2CO_3 , H_3PO_4 , HNO_3 , H_3BO_3 .

2. Zapisz plik pod nazwą *Wzory*.