
Temat: Powtórzenie przed sprawdzianem z Tematu 4

Zadania do wykonania:

1. Zadanie 2 i 3 str. 48

2. Napisz program obliczający pole trapezu (*pole*) o podstawach a i b oraz wysokości h . Wszystkie zmienne zadeklaruj jako liczby rzeczywiste (`float`). Wartości zmiennych a , b i h wprowadzaj z klawiatury. Wyniki obliczeń i odpowiednie komunikaty wyświetl na ekranie. Zapisz program w pliku pod nazwą *Trapez*.
3. Otwórz program *Trapez* zapisany w zadaniu 2. i dodaj sprawdzanie, czy wysokość h jest większa od zera. Dla h większego od zera należy wykonać obliczenia pola i wyświetlić wynik, a w przeciwnym wypadku wyświetlić komunikat „niepoprawna dana”. Zapisz program w pliku pod tą samą nazwą.

2. Napisz program wyświetlający 15 razy znak „@” w tym samym wierszu.

3.

Program wyświetlający na ekranie w kolejnych wierszach n napisów „Lubię informatykę” (wartość zmiennej n wprowadzaj z klawiatury).