

---

## Temat: Używanie danych tekstowych w języku C++

---

### 1. deklaruje zmienne typu tekstowego char i string str. 108

|                                                                                                              |                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| <code>char napis [16];</code>                                                                                | deklaracja łańcucha o długości do 15 znaków;      |
| <code>#define N 16</code><br><code>char napis [N];</code>                                                    |                                                   |
| <code>#include &lt;string&gt;</code><br><code>string napis;</code><br><br><code>napis = "Klawiatura";</code> | deklaracja łańcucha z wykorzystaniem klasy string |

### 2. deklaruje zmienne typu znakowego char

```
char zmienna_znakowa;
```

```
zmienna_znakowa = 'a';
```

### 3. jak odwoływać się do pojedynczego znaku łańcucha;

```
cout << napis1[0];           pierwszy znak w łańcuchu napis1
```

```
cout << napis1[napis1.length()-1];           ostatni znak w łańcuchu
```

### 4. jak wyznaczyć długość łańcucha, zastosowanie funkcję length();

```
{  
string napis1="Klawiatura";  
cout<<napis1.length()<<endl;  
}
```

### 5. pojęcie konkatencji – łączenie łańcuchów

Zadania do wykonania:

ćw. 10 – 13 str. 112