

Temat: Tworzenie anagramów i programowanie algorytmu szyfrowania podstawieniowego

- 1. Pojęcie anagramu. Program tworzący anagram**
- 2. Zmiana wielkości liter w C++ funkcja toupper**
- 3. Szyfrowanie szyfrem Cezara.**
- 4. Odszyfrowanie tekstu zakodowanego szyfrem Cezara**

Uwaga: Wykonując ćwiczenia możesz posługiwać się wcześniejszymi programami

Zadanie 1

Wykorzystując plik ćwiczenie 9 Napisz program tworzący najprostszy anagram wypisujący zadanie wspak (str. 129)

Zadanie 2

W oparciu u ćwiczenie 10 napisz program który zamienia literę w znak i znak w literę (str. 129 130)

Zadanie 3

Napisz program, który zaszyfruje tekst szyfrem Cezara (wykorzystaj ćwiczenie 10), str130

Zadanie 4

Napisz program który odszyfruje tekst zapisany szyfrem Cezara ćwiczenie 12 str. 131