
Temat: Techniki algorytmiczne i programowanie

1. Języki programowania.
2. Na czym polega programowanie.
3. Instrukcje języka programowania
4. Budowa programu w języku C++
5. Sytuacje warunkowe
6. Co to jest iteracja?

Ad. 2. W zeszycie zapisz wyjaśnienie pojęć:

- implementacja
- kompilacja
- interpretacja
- kod źródłowy
- kod maszynowy

Ad. 3 Instrukcje języka programowania

1. Wprowadzanie danych
2. Wyprowadzanie wyników
3. Obliczenia
4. Sprawdzanie warunków
5. Powtarzanie operacji

```
int a, b, suma;

cout<<"Podaj liczbe a:";

cin>>a;

cout<<"Podaj liczbe b:";

cin>>b;

suma=a+b;

cout<<"suma wynosi="<<suma;
```

Ad. 4 Budowa programu w języku C++

Każdy program komputerowy ma ściśle określoną budowę. Nie można pomijać odpowiednich słów, znaków, bo program pokaże błędy i nie można będzie uruchomić. Aby pisać poprawnie programy trzeba znać [instrukcje](#) i [słowa kluczowe](#) oraz [zasady składni programu](#).

Ad. 5 Sytuacje warunkowe

Opis sytuacji. Wybór liczby większej z podanych dwóch liczb a i b .

Dane: liczba a i b .

Wynik: liczba większa.

List kroków

1. Zaczynij algorytm.
2. Wprowadź wartość liczb a i b .
3. Jeżeli $a > b$ to wyprowadź a , w przeciwnym wypadku wyprowadź b .
4. Zakończ algorytm.



Zadanie domowe – w zeszyte odpowiedz na pytanie 6 str. 32 i zad. 2 str. 32