
*Temat: Sprawdzanie poprawności danych i zapisywanie
rozwiązania problemu w języku C++*

Str. 53

1. Sytuacje warunkowe w rozwiązywaniu problemów.
2. Zapis instrukcji warunkowej w C++
3. Warunki logiczne w C++
4. Sprawdzenie poprawności danych

Zadanie domowe:

Odpowiedz na pytania 1 i 3 str. 52 oraz pytanie 1 str. 57 – na podstawie podręcznika

Zadanie 1. (str. 57) – plik *IP1-3_T56_z1_Wysokosc_trojkata_R.cpp*

Specyfikacja zadania:

Dane: dwie liczby rzeczywiste większe od zera: *pole_trojkata* oznaczająca pole trójkąta i *podstawa* oznaczająca długość podstawy trójkąta.

Wynik: wartość wysokości trójkąta: *wysokosc*.

Zadanie 2. (str. 57) – plik *IP1-3_T56_z2_Objetosc_walca_R.cpp*

Specyfikacja zadania:

Dane: liczba rzeczywista dodatnia *h* oznaczająca wysokość walca, liczba rzeczywista dodatnia *r* oznaczająca promień podstawy walca.

Wynik: komunikat „objetosc walca wynosi” lub „bledne dane”.

Zadanie 3. (str. 57) – plik *IP1-3_T56_z3_Deszcz_R.cpp*

Specyfikacja zadania:

Dane: dwie liczby rzeczywiste większe od zera: *P* oznaczająca pole powierzchni placu, *d* oznaczająca grubość warstwy wody.

Wynik: objętość warstwy wody, jaka spadła na plac: *V*.

Uwaga: ponieważ pole placu jest podane w metrach kwadratowych, a grubość warstwy wody w milimetrach, w programie należy przeliczyć odpowiednio jednostki (np. zamienić milimetry na metry).