
Temat: Funkcje niezwracające wartości.

str. 87

Funkcja niezwracająca wartości nie ma typu, dlatego przed nazwą w nagłówku funkcji wpisujemy słowo kluczowe **void**. Ponieważ funkcja nie zwraca wartości nie ma instrukcji **return**.

void bez parametrów.cpp

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 void gwiazdki()
4 {
5     int i;
6     for(i=0; i<20; i++)
7         cout<<"*"<<endl;
8 }
9 int main()
10 {
11     cout<<"poznajemy dzialenie funkcji niezwracajacej wartosci"<<endl;
12     gwiazdki ();
13     return 0;
14 }
```

Wywołujemy taką funkcję w programie głównym a po jej nazwie pozostawiamy puste nawiasy **tak jak powyżej**.

Utwórz na pulpicie folder (nazwisko i imię), w który będziesz zapisywał dzisiejsze programy.

1. Ćwiczenie 1 str. 88 – otwórz program Ćwiczenie 1.cpp - uruchom, czy rozumiesz znaczenie poszczególnych instrukcji???

2. Ćw. 2 str. 89, **zmień definicję funkcji z Ćwiczenia 1, tak aby wyprowadzała ona 4 gwiazdki.**
Następnie wykonaj polecenia z podręcznika. Oczekiwany wynik działania programu

```
poznamy funkcje
*
*
*
*
w jezyku C++
*
*
*
*
na lekcji informatyki
*
*
*
*
```

3. Ćw. 3 str. 89

```
Ile gwiazdek: 3
Poznamy funkcje
***
```

4. Zadanie 1 str. 90.

Zadanie domowe – przygotować się do kartkówki – funkcje + wiadomości z powtórzenia.