
Temat: Programowanie wybranych algorytmów na tekstach

Str. 230

1. Używanie danych testowych. [Str. 104](#)
2. Algorytm porównania tekstów. Str. 230
3. Analiza funkcji porównującej testy.
4. Algorytm szukania i zliczania wystąpienia znaku w tekście.
5. Analiza programu szukania i zliczania wystąpienia znaku w tekście.
6. Funkcje umożliwiające wczytanie całego wiersza.

`cin.get()` – tablica znaków

`getline (cin, napis)` – łańcuch string

Analiza programu Wynik.

Zadania 1 – program porównujący dwa testy

- Otwórz plik Zadanie1.cpp
- Zapisz strukturę programu str. 104 – dołącz bibliotekę string
- Przed funkcją główną `int main()` zapisz funkcję porównującą dwa testy (str. 231)
- W programie głównym zdeklasuj dwie zmienne typu string – `test1`, `test2`
- Wczytaj je z klawiatury (instancje `cout`, `cin`)
- Zastosuj instrukcję warunkową `if...else`
- W przypadku spełnienia warunku wyprowadź komunikat teksty sa takie same a w przeciwnym testy sa rozne
- Warunek `if (teksty_sa_identyczne(tekst1, tekst2))`
- Zapisz plik pod tą samą nazwą.

Zadanie 2 – program zliczający wystąpienie znaku 'a' w tekście

- Zdefiniuj funkcję `zlicz_znak` z jednym parametrem tekst (str. 232)
- Zmiennej `liczba_znakow` przypisz wartość 0 (`liczba_znakow` typ `int`)
- Wywołaj funkcję `zlicz_znak` z parametrem aktualnym napis.
- Zapisz plik pod tą samą nazwą.

