

Programowanie – klasa 1 – test:

1. Stosowanie instrukcji

cout

cin

2. Specyfikacja zadania – dane i wynik.

3. Stosowanie pętli for, np.

Jakie wartości przyjmuje zmienna i w poniższej instrukcji for

```
for (i=0 ; i<6 ; i++)
```

```
{
```

```
    cout << i << endl;
```

```
}
```

4. deklaracja zmiennych

int

float

5. instrukcja warunkowa if...else

operatory porównania

złożone warunki logiczne

6. stosowanie instrukcji iteracyjnych

while

do...while